



Ata da reunião da Comissão de Justiça e Redação de Leis da Câmara Municipal de Sertânia para análise do **Processo Legislativo nº. 1.126**, assunto: **Projeto de Lei nº. 002/2021**. Ementa: Denomina de *Rua Joaquina do Nascimento Alves*, no Povoado de Waldemar Siqueira, 4º Distrito, deste Município e dá outras providências. **Processo Legislativo nº. 1.127**, assunto: **Projeto de Lei nº. 003/2021**. Ementa: Denomina de *Rua Creusa Alves de Lima*, a rua que fica localizada no Povoado de Waldemar Siqueira e dá outras providências. **Processo Legislativo nº. 1.128**, assunto: **Projeto de Lei nº. 004/2021**. Ementa: Denomina de *Praça José Gustavo da Silva*, a nova praça construída no Povoado de Waldemar Siqueira, 4º Distrito, deste Município e dá outras providências; respectivamente de autoria do Vereador Washington Passos Silva. Aos onze dias do mês de agosto do ano de dois mil e vinte e um, às 09h30min, reuniu-se a Comissão de Justiça e Redação de Leis, sob a Presidência do Vereador Antônio Tadeu de Queiroz Veras, nas Salas das Comissões, situada no prédio Sede da Câmara Municipal de Sertânia, à Rua Doutor Ulisses Lins de Albuquerque, 101, nesta cidade de Sertânia-PE, estando presentes, além do Presidente, acima identificado, os Vereadores Enilton Sousa Cristóvão Filho e José Damião da Silva, membros da Comissão para deliberarem sobre as matérias e emitirem pareceres da respectiva Comissão. Após a apreciação dos pleitos, analisando as informações apresentada, a Comissão decidiu pela tramitação dos projetos, na sequência emitindo pareceres. Nada mais havendo a tratar, o Senhor Presidente Antônio Tadeu de Queiroz Veras deu por encerrada a presente sessão.

Sertânia, 11 de agosto de 2021.

COMISSÃO DE JUSTIÇA E REDAÇÃO DE LEIS

Antônio Tadeu de Queiroz Veras - Presidente

Enilton Sousa Cristóvão Filho – Relator

José Damião da Silva – Membro



Rua Dr. Ulisses Lins de Albuquerque, 101 – Centro – CEP: 56.600-000 – Sertânia – PE
CNPJ: 11.463.247/0001-60 – Fone (87) 3841.1217 / 2954 – e-mail:
camarasertania@gmail.com